






Antwoordmodel slimme computers

Slimme computers:

<p>Plaatje:</p>	<p>Waarom: <i>Al deze computers maken beslissingen met behulp van ervaringen uit het verleden.</i></p>
 <p>Televisie</p>	<p>De televisie raadt je aan welke programma's je leuk zou vinden op basis van wat je eerder hebt gekeken.</p>
 <p>Thermostaat</p>	<p>Voorspelt aan de hand van je leefgewoontes wanneer het huis verwarmd moet worden.</p>
 <p>Zelfsturende auto</p>	<p>Rijdt zonder menselijke tussenkomst van A naar B. De auto meet of er sprake is van een obstakel en bepaalt zelf wat de vervolgstappen zijn, dus wat de auto meet, wordt door de auto geïnterpreteerd om vervolgens de auto (veilig) mee aan te sturen.</p>
 <p>Navigatiesysteem</p>	<p>Berekent aan de hand van recente file-informatie wat de beste route naar huis is.</p>
 <p>Google-assistent mini</p>	<p>Een speaker die je bedient met je stem, de assistent beantwoordt je vragen en voert opdrachten voor je uit. Dit is een slimme computer omdat deze steeds beter leert om te voorspellen wat je zegt.</p>

Niet-slimme computers:

<p>Plaatje:</p>	<p>Waarom: <i>Al deze apparaten kunnen zelf geen beslissingen maken maar worden aangestuurd door mensen.</i></p>
 <p>Rekenmachine</p>	<p>Je typt een som in en zo weet de machine wat het moet doen, de machine wordt aangestuurd door mensen.</p>
 <p>Time timer</p>	<p>Je stelt het aantal minuten in en de machine 'telt af', de machine wordt aangestuurd door mensen.</p>
 <p>Wekker</p>	<p>Je stelt zelf in wanneer de wekker af moet gaan, de machine wordt aangestuurd door mensen.</p>
 <p>Fietscomputer</p>	<p>Berekent hoe hard je fietst als je aan het fietsen bent en stopt als je stopt met fietsen, jij bepaalt wanneer de machine de taak uitvoert.</p>
 <p>Stopwatch</p>	<p>Wanneer je op start drukt, begint de machine met tellen, als je op stop drukt stopt hij met tellen, jij bepaalt wat de machine doet.</p>
 <p>Koelkast</p>	<p>Doordat de koelkast verbonden is met je mobiele telefoon, kun je in de winkel zien wat er in zit. Maar, jij bepaalt welke boodschappen je nodig hebt. De koelkast beslist of voorspelt niet welke boodschappen je nodig hebt op grond van wat je eerder hebt gekocht.</p>
 <p>Smartwatch</p>	<p>Smartwatch beslist niet of je harder/zachter moet rennen op grond van jouw hartslag. Daarnaast geeft het niet aan of je meer of minder kilometers moet rennen op basis van eerder gelopen afstanden. Je krijgt alleen de berekening.</p>