

Scoreblad 2: In groepjes

DEEL 1: OEFENRONDE

Tijdens het spel invullen:

	Wat zie je op het kaartje?	Wat doet de proefpersoon?
1	   	<input type="radio"/> Springen <input type="radio"/> Zitten <input type="radio"/> Te laat reageren
2		<input type="radio"/> Springen <input type="radio"/> Zitten <input type="radio"/> Te laat reageren
3		<input type="radio"/> Springen <input type="radio"/> Zitten <input type="radio"/> Te laat reageren
4		<input type="radio"/> Springen <input type="radio"/> Zitten <input type="radio"/> Te laat reageren

Na afloop invullen:

Is het antwoord goed of fout?	Score

Schrijf na afloop in de tabel rechts of de actie goed is uitgevoerd. De goede antwoorden zijn:

 = springen  = zitten
 = zitten  = springen

Als de proefpersoon half staat/zit en dus te laat reageerde, is het antwoord fout.

Schrijf nu de juiste score in de tabel:

- Was het figuur **groen** en was de actie **goed**? Schrijf dan +1 op.
- Was het figuur **groen** en was de actie **fout**? Schrijf dan een 0 op.
- Was het figuur **rood** en was de actie **goed**? Schrijf dan een 0 op.
- Was het figuur **rood** en was de actie **fout**? Schrijf dan een -1 op.