

Extra scoreblad: In groepjes

DEEL 1: OEFENRONDE GROEN

Tijdens het spel invullen:

	Wat zie je op het kaartje?	Wat doet de proefpersoon?
1	<input type="radio"/> <input type="checkbox"/>	<input type="radio"/> Springen <input type="radio"/> Zitten <input type="radio"/> Te laat reageren
2	<input type="radio"/> <input type="checkbox"/>	<input type="radio"/> Springen <input type="radio"/> Zitten <input type="radio"/> Te laat reageren
3	<input type="radio"/> <input type="checkbox"/>	<input type="radio"/> Springen <input type="radio"/> Zitten <input type="radio"/> Te laat reageren
4	<input type="radio"/> <input type="checkbox"/>	<input type="radio"/> Springen <input type="radio"/> Zitten <input type="radio"/> Te laat reageren

Na afloop invullen:

Is het antwoord goed of fout?	Score
TOTAAL:	

Schrijf na afloop in de tabel rechts of de actie goed is uitgevoerd. De goede antwoorden zijn:

= springen = zitten



Als de proefpersoon half staat/zit en dus te laat reageerde, is het antwoord fout.

Schrijf nu de juiste score in de tabel:

- Was het figuur **groen** en was de actie **goed**? Schrijf dan +1 op.
- Was het figuur **groen** en was de actie **fout**? Schrijf dan een 0 op.

DEEL 2: OEFENRONDE ROOD


Tijdens het spel invullen:


	Wat zie je op het kaartje?	Wat doet de proefpersoon?
1	 	<input type="radio"/> Springen <input type="radio"/> Zitten <input type="radio"/> Te laat reageren
2		<input type="radio"/> Springen <input type="radio"/> Zitten <input type="radio"/> Te laat reageren
3		<input type="radio"/> Springen <input type="radio"/> Zitten <input type="radio"/> Te laat reageren
4		<input type="radio"/> Springen <input type="radio"/> Zitten <input type="radio"/> Te laat reageren

Na afloop invullen:

Is het antwoord goed of fout?	Score

Schrijf na afloop in de tabel rechts of de actie goed is uitgevoerd. De goede antwoorden zijn:

 = zitten

 = springen

Als de proefpersoon half staat/zit en dus te laat reageerde, is het antwoord fout.

Schrijf nu de juiste score in de tabel:

- Was het figuur **rood** en was de actie **goed**? Schrijf dan een 0 op.
- Was het figuur **rood** en was de actie **fout**? Schrijf dan een -1 op.