


Overzicht opstelling deel 1

Legenda
Bovenaanzicht van het neurale netwerk



leerling, het driehoekje is de neus

ogen dicht

koptelefoon

Lichaam

- Heeft ogen dicht zodat ze niks kan zien
- Heeft koptelefoon op zodat ze niks kan horen
- Houdt haar linkerhand op
- Springt als zij een signaal (knikker) krijgt
- Blijft stilstaan als zij een tikje krijgt

Zenuwcellen

- Hebben de ogen dicht zodat ze niets kunnen zien
- Geven het signaal aan elkaar door

Eerste zenuwcel in de rij

- Heeft de ogen open
- Heeft een knikker in de hand
- Geeft het signaal (knikker) door bij een beloning
- Geeft een tikje door bij straf

Oog

- Laat het plaatje zien aan de eerste zenuwcel in de rij

Spelleider

- Overziet het spel
- Kiest een plaatje (straf/beloning) en laat deze zien aan het oog
- Beoordeelt of het lichaam goed heeft gehandeld

Tijdbewaker

- Bewaakt de tijd

Overzicht opstelling deel 2

Legenda

Bovenaanzicht van het neurale netwerk



leerling, het driehoekje is de neus



ogen dicht



koptelefoon

Lichaam

- Heeft ogen dicht zodat zij niks kan zien
- Heeft koptelefoon op zodat zij niks kan horen
- Houdt beide handen op
- Springt als ze daar het signaal voor krijgt

Zenuwcellen (blauw en geel)

- Doen de ogen dicht zodat ze niks kunnen zien
- Geven het signaal aan elkaar door

Eerste blauwe zenuwcel in de rij

- Heeft de ogen open
- Heeft een knuffeltje in de hand
- Geeft het signaal (knuffeltje) door bij groen
- Geeft een tikje door bij rood

Oog

- Laat het plaatje zien aan de eerste gele zenuwcel
- Laat de kleur zien aan de eerste blauwe zenuwcel

Spelleider

- Overziet het spel
- Laat het oog eerst een plaatje en daarna een kleur zien
- Beoordeelt of het lichaam goed heeft gehandeld

Eerste gele zenuwcel in de rij

- Heeft de ogen open
- Heeft een knikker in de hand
- Geeft het signaal (knikker) door bij een beloning
- Geeft een tikje door bij straf

Tijdbewaker

- Bewaakt de tijd

