

WERKBLAD

'MAGNETEN IN DE KNOOP'

Namen: _____



Wat moet je doen?

1. Pak met z'n tweeën het touw vast.
2. Ga zo staan dat het touw strak staat zonder hard te trekken.
3. Draai nu allebei in omgekeerde richting aan het touw.
4. Stop met draaien als het touw begint te golven.
5. Houd het touw strak, terwijl jullie je handen stilhouden.

Wat zie je gebeuren?

Teken hoe het touw eruit ziet:

Is het mogelijk om een knoop in het touw te maken door het touw strak te draaien?

☐ Ja, namelijk zo: _____

☐ Nee, want: _____

Escaperoom letter:

Ja = I

Nee = E



Is het mogelijk om meerdere knopen in het touw te leggen?

Tip: Wat gebeurt er als één van jullie een klein 'duwtje' tegen het touw geeft?

☐ Ja, namelijk zo: _____

☐ Nee, want: _____

Escaperoom letter: Ja = O Nee = U

Doe het proefje opnieuw, maar laat nu het touw slap hangen. Wat gebeurt er nu?

Welke twee krachten zijn er volgens jullie gebruikt om de knoop in het touw te krijgen?

